**Soal Prioritas 1 (Nilai 80)**

1. Tuliskan 3 bahasa pemrograman untuk membuat website front end
2. Cari dan tuliskan 5 website front end yang sering kalian gunakan, sertakan juga alamatnya

**Soal Prioritas 2 (Nilai 20)**

1. Tuliskan 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer berdasarkan roadmap.sh ?
2. Apa version control yang akan kalian pelajari pada course kali ini ?
3. Sebutkan package manager yang kalian ketahui ?

**Jawaban Soal Prioritas 1**

1. Terdapat tiga bahasa pemrograman yang umum digunakan dalam pembuatan frontend website:

HTML (Hypertext Markup Language), merupakan bahasa markup yang dipakai guna membentuk dasar struktur serta konten pada halaman web. Melalui HTML, elemen-elemen seperti judul, teks, gambar, tautan, dan elemen lainnya dapat diatur CSS (Cascading Style Sheets), adalah bahasa yang difungsikan untuk mengelola tampilan dan tata letak dari halaman web.

CSS memungkinkan pengubahan elemen-elemen desain, seperti warna, font, margin, padding, dan lainnya pada halaman web.

JavaScript, merupakan bahasa pemrograman yang dimanfaatkan untuk memberikan interaktivitas serta dinamika pada halaman web. Dengan JavaScript, dimungkinkan pembuatan efek animasi, pengaturan responsivitas, validasi formulir, interaksi dengan server, dan banyak lagi.

1. Website Front-End

* <https://www.codepolitan.com/>
* <https://www.petanikode.com/>
* <https://www.alterra.id/>
* <https://www.w3schools.com/>
* https://www.freecodecamp.org/

**Jawaban Soal Prioritas 2**

1. 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer berdasarkan roadmap.sh

* Internet
* HTML
* Javascript
* Version Control System
* Responsive Web Design
* CSS Preprocessing
* Javascript Framework
* Package Manager
* Module Bundlers
* APIs dan HTTP

1. Version control (pengontrol versi) adalah sistem yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak untuk melacak perubahan yang terjadi pada kode sumber atau berkas-berkas proyek dari waktu ke waktu. Tujuan utama dari version control adalah untuk mengelola
2. Terdapat beberapa package manager yang populer dalam pengembangan perangkat lunak untuk mengelola dependensi dan pustaka-pustaka yang digunakan dalam proyek. Berikut beberapa package manager yang umum digunakan:

npm (Node Package Manager): npm adalah package manager yang paling umum digunakan dalam ekosistem Node.js. Ini digunakan untuk mengelola dependensi JavaScript dalam proyek, baik di sisi server maupun di sisi klien (front-end).

Yarn: Yarn adalah alternatif lain untuk mengelola dependensi dalam proyek JavaScript, yang juga populer dalam ekosistem Node.js. Yarn dikembangkan oleh Facebook dan memiliki beberapa fitur tambahan dibandingkan dengan npm.

pip (Python Package Index): pip adalah package manager yang digunakan dalam ekosistem Python. Ini memungkinkan Anda menginstal, mengelola, dan mengatur pustaka-pustaka Python.

Composer: Composer adalah package manager yang digunakan dalam ekosistem PHP. Ini digunakan untuk mengelola pustaka-pustaka PHP dalam proyek dan memudahkan manajemen dependensi.